

---

# POUR DU CONTRE

## OBJECTIFS

Activité de groupe

APPRENDRE, à l'aide d'une expérience concrète, comment on peut prendre une décision judicieuse.

### MATÉRIEL

IDENTIFIER les obstacles à éviter lorsqu'on a à prendre une décision.

Divers objets au choix pouvant servir d'accessoires

## DEROULEMENT

### DURÉE

1 heure

L'ANIMATEUR DEMANDE à plusieurs participants (volontaires) de jouer un sketch dont l'un des personnages illustre les diverses étapes qui l'amènent à prendre une décision. Il les invite à se placer devant le groupe. Il demande à un participant de jouer son propre rôle tandis que chacun des autres jouera le rôle d'une personne importante dans la vie de celui-ci. Un des participants devrait être son père ou sa mère, un autre, un ami et un autre, un professeur ou un patron, etc.

IL DIT à celui qui joue son propre rôle qu'il doit prendre la décision suivante :

— Vendredi soir prochain, tu veux assister à une partie de football, mais si tu y vas, tu ne pourras pas aller au mariage de ton cousin. Tu veux aller à la partie et au mariage. Que feras-tu?

IL DONNE ensuite les directives suivantes :

1. Le participant doit réfléchir tout haut, exprimer au groupe les premières idées qui lui viennent au sujet de cette décision.
2. Il doit ensuite jouer avec les autres personnages. Il devra discuter de son problème avec chacun des personnages et orienter chaque conversation comme il le désire.
3. Il doit ensuite informer le groupe de la décision qu'il a prise et la justifier. Il doit parler de ce qui l'a aidé et de ce qui lui a nui pendant qu'il essayait de prendre une décision.
4. Le groupe lui pose des questions au sujet des étapes qui l'ont amené à prendre une décision.

IL INVITE le groupe à faire un remue-méninge au sujet des décisions auxquelles ils font face dans la vie, et de les illustrer.

L'ANIMATEUR POSE les questions suivantes au groupe :

- Qu'est-ce qui aide habituellement les gens à prendre une décision?
  
- Qu'est-ce qui semble leur nuire le plus lorsqu'ils essaient de prendre une bonne décision?